

A pixel art landscape featuring a blue sky with a pink sun, green trees, and a blue river. The scene is rendered in a retro, low-resolution style.

MICROGAMES

Unity short games

&

Social media

Ботвинко Віталій Вячеславович

@vvboty

Контекст

- Популярность короткого контента: TikTok, Shorts, Reels
- Популярность гипер-казуальных игр: 3InRow, пазлы, тусооп'ы
- Популярность мобильного гейминга



Цель

- Соединить мобильный гиперказуальный гейминг и короткий формат контента.
- Короткие игры, которые создаются участниками сообщества.



Аудитория



Аудитория

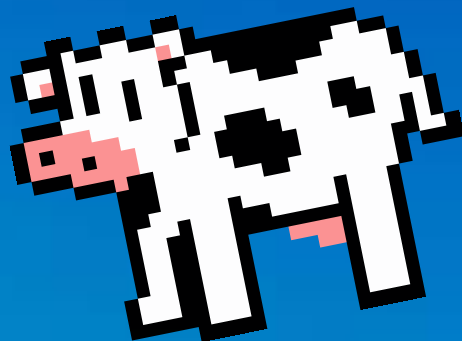


Аудитория



Стек

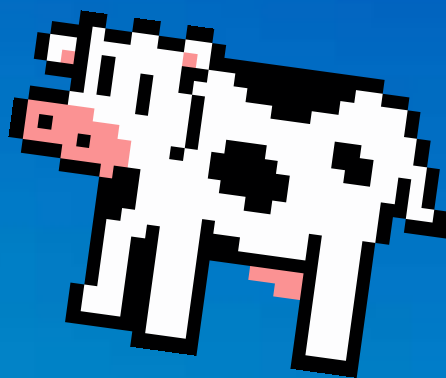
- 🌐 Unity – Мобильная часть. Мультиплатформа + логический движок.
- 🌐 Java – backend. Spring. База
- 🌐 Python3 – backend модерации контента. Сторонний модуль.



Кого мы ищем

Unity-разработчиков:

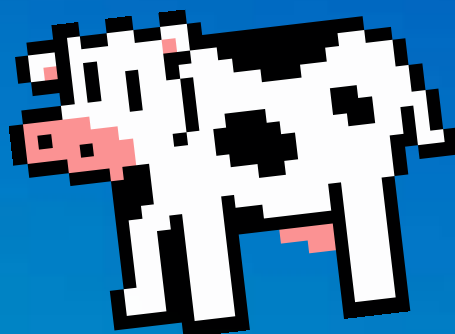
- Работа с графикой
- Сборка под мобильные устройства
- Большой объем работы с внутренним «движком» microgames



Кого мы ищем

Java-разработчиков:

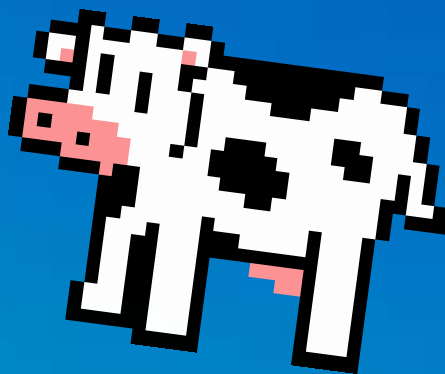
- Backend.
- Spring.
- SQL, вероятно дополнительно NoSQL.
- CRUD
- Рекомендательная система*



Кого мы ищем

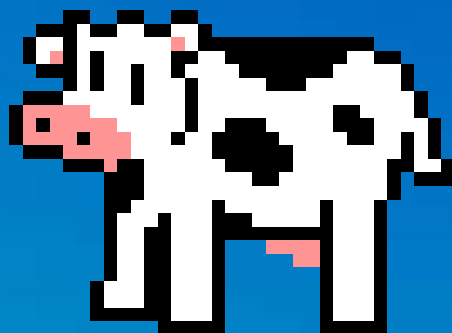
Python-разработчиков:

- Backend.
- Интеграция стороннего модуля.
- Использование обученной модели.
- Анализ изображений.

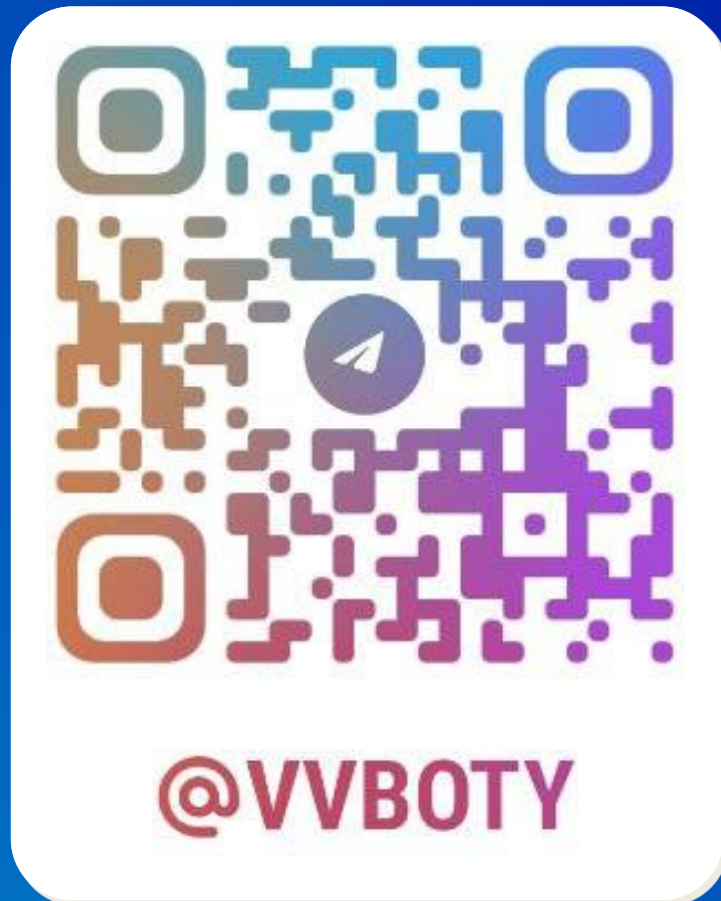


Участники

- Ботвинко Виталий – PM, Unity
- Козлова Анастасия – Unity
- Баранов Илья – Backend
- Мичуров Михаил – Unity
- Гнездилова Анна – Analytics



СВЯЗЬ



<https://t.me/vvboty>
Ботвинко Виталий